

Eksamen

26.05.2016

MED1002

Mediedesign og medieuttrykk

Programområde: Vg1 Medier og kommunikasjon

Nynorsk

Eksamensinformasjon

Eksamenstid	Eksamen varer i 4 timar.
Hjelpemiddel	Alle hjelpemiddel er tillatne, bortsett frå Internett og andre verktøy som kan brukast til kommunikasjon.
Bruk av kjelder	<p>Dersom du bruker kjelder i svaret ditt, skal dei alltid førast opp på ein slik måte at lesaren kan finne fram til dei.</p> <p>Du skal oppgje forfattar og fullstendig tittel på både lærebøker og annan litteratur. Viss du brukar utskrift eller sitat frå Internett, skal du oppgje nøyaktig nettadresse og nedlastingsdato.</p>
Vedlegg	Ingen
Informasjon om vurderinga	<p>Når du løyser oppgåvene må du beskrive dei vala du tar og grunngje dei. Du viser kompetansen din i faget ut frå kompetansemåla i læreplanen ved å:</p> <ul style="list-style-type: none">• Presentere og bruke fagstoff, og grunngje synspunkta dine og forslaga dine til løysing på oppgåva• Trekkje inn ulike synspunkt og løysingar som er relevante for problemstillingane i oppgåva• Gjere greie for resultatet/konsekvensane av dei faglege vala dine• Meistre relevante grunnleggjande ferdigheiter• Bruke eksempel der dette er relevant• Bruke fagterminologi, hjelpemiddel og vedlegg på ein formålstenleg og påliteleg måte

Oppgåve

Spelavhengigheit har blitt eit stort samfunnsproblem, med øydelagde familiar, depresjonar, underslag og kriminalitet. Du jobbar i eit stort landsdekkjande reklamefirma, og har fått i oppgåve av Helsedirektoratet å setje deg nøye inn i problematikken knytte til spelavhengigheit.

Skisser ein brosjyre i A4-format som belyser temaet i oppgåva. Kva for ei utforming du gir brosjyren er opp til deg. Du skal ikkje leggje vekt på det faglege innhaldet, det er design og medieuttrykk som er viktig.

Saman med svaret skal du levere eit refleksjonsnotat. Her skal du gjere greie for teknikkar for idéskapning og idéutvikling som er brukt for å kome frem til ideen din. Gjer greie for forteljarteknikk og val av verkemiddel som er tenkt brukt i brosjyren din.

Bokmål

Eksamensinformasjon

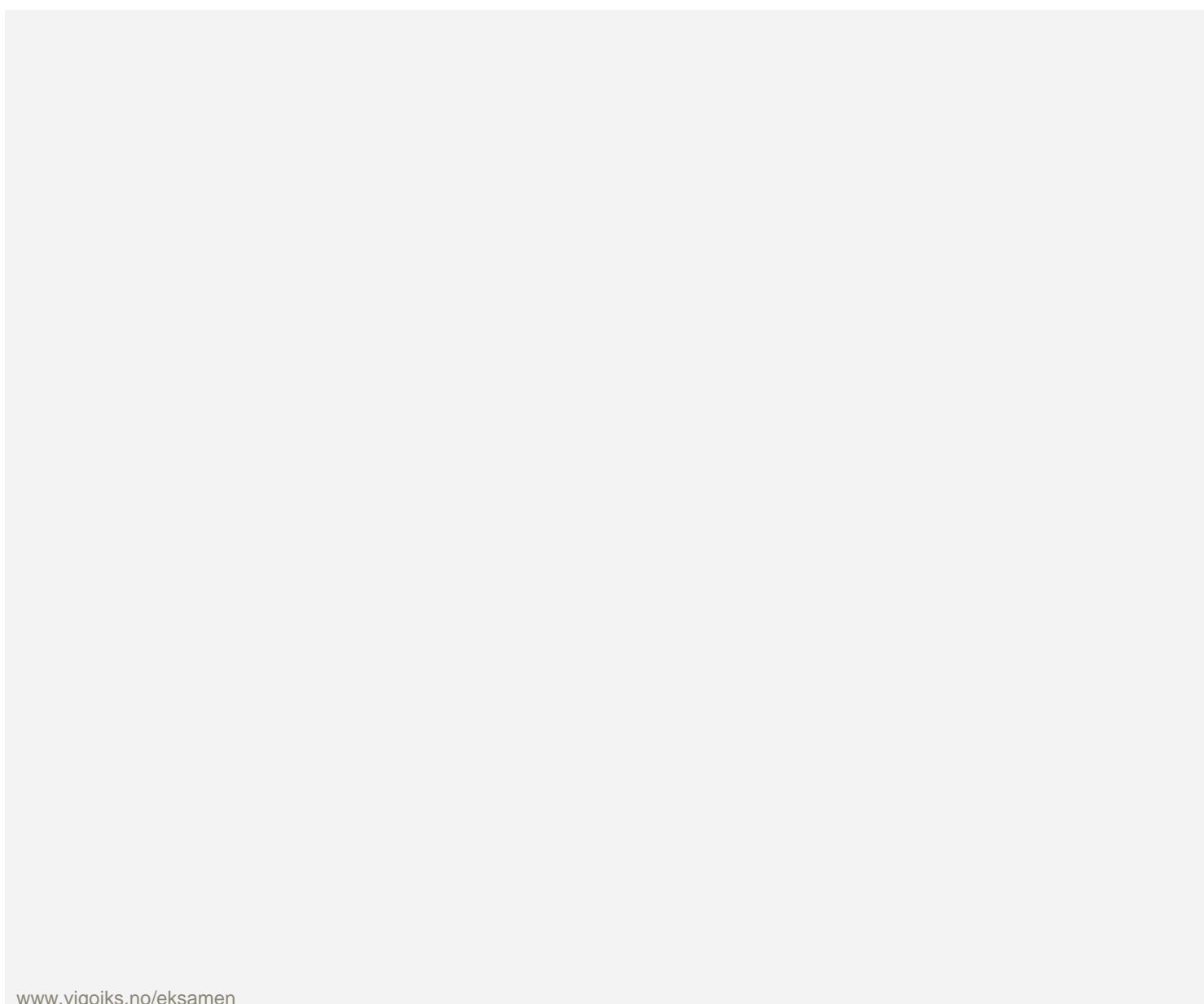
Eksamenstid	Eksamen varer i 4 timer.
Hjelpemidler	Alle hjelpemidler er tillatt, bortsett fra Internett og andre verktøy som kan brukes til kommunikasjon.
Bruk av kilder	<p>Hvis du bruker kilder i besvarelsen din, skal disse alltid oppgis på en slik måte at leseren kan finne fram til dem.</p> <p>Du skal oppgi forfatter og fullstendig tittel på både lærebøker og annen litteratur. Hvis du bruker utskrift eller sitat fra Internett, skal du oppgi nøyaktig nettsadresse og nedlastingsdato.</p>
Vedlegg	Ingen
Informasjon om vurderingen	<p>Når du løser oppgavene må du beskrive de valgene du tar og gi en begrunnelse.</p> <p>Du viser din kompetanse i faget ut fra kompetansemålene i læreplanen ved å:</p> <ul style="list-style-type: none">• Presentere og bruke fagstoff, og begrunne dine synspunkter og forslag til løsning på oppgaven• Trekke inn ulike synspunkter og løsninger som er relevante for oppgavens problemstillinger• Gjøre rede for resultatet/konsekvensene av dine faglige valg• Mestre relevante grunnleggende ferdigheter• Bruke eksempler der dette er relevant• Bruke fagterminologi, hjelpemidler og vedlegg på en hensiktsmessig og etterrettelig måte

Oppgave

Spillavhengighet har blitt et stort samfunnsproblem, med ødelagte familier, depresjoner, underslag og kriminalitet. Du jobber i et stort landsdekkende reklamefirma, og har fått i oppgave av Helsedirektoratet å sette deg nøye inn i problematikken knyttet til spillavhengighet.

Skisser en brosjyre i A4-format som belyser temaet i oppgaven. Hvilken utforming du gir brosjyren er opp til deg. Du skal ikke legge vekt på det faglige innholdet, det er design og medieuttrykk som er viktig.

Sammen med besvarelsen leveres et refleksjonsnotat. Her skal du redegjøre for teknikker for idéskaping og idéutvikling som er brukt for å komme frem til din idé. Redegjør for fortellerteknikk og valg av virkemidler som er tenkt brukt i din brosjyre.



www.vigoiks.no/eksamen